

IUT Villetaneuse - Département informatique

**GROUPE : Darius\_Porthos**

**CAHIER DES CHARGES - PROJET CAISSE ENREGISTREUSE AUTOMATIQUE**

**ASSOCIATION BDE IUT P13**

**Version 0.1 du 15/11/2022**

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

***Rédacteurs : Aline, Jefferson, Nayann, Kaïs, Darius***

**1. Environnement**

Le client, BDE IUT P13 est une association au sein de l’IUT de Villetaneuse. BDE (Bureau Des Etudiants) est une salle, sous forme d’un bureau, consacrée entièrement aux étudiants et dont un certain nombre d’étudiants sont complètement responsables. Il propose des jeux de société, jeux vidéos, des livres, des micro-ondes libres d'accès pour permettre aux étudiants de chauffer leur nourriture. Le BDE propose aussi la vente de certains produits, comme des boissons et des confiseries. Le BDE est caractérisé comme étant un espace de détente pour les étudiants.

**2. Interlocuteur(s) du projet**

**DUCOS-FONFREDE Myriam** - *Présidente du BDE*

**IDIER Laetitia** - *Pôle de communication*

**KAHI Jawad** - *Trésorier*

**SALEMKOUR Tinhinane** - *Secrétaire adjointe*

**3. Contexte**

Le bureau des étudiants (BDE) de l’IUT effectue une vente de boissons et de confiseries manuellement. En effet, toutes les ventes et comptes se font à la main ce qui augmente le risque de se tromper ! De plus, les membres du BDE se retrouvent parfois surchargés lors de période de forte affluence. Par conséquent, ils souhaiteraient pouvoir proposer un service rapide, sans risque pour eux de se tromper dans les comptes, tout en améliorant les ventes avec un service de paiement plus large et une possibilité d’offre de réduction pour leur client fidèle.

**4. Limites**

La remise en stock et la sélection des produits à vendre.

**5. Exigences fonctionnelles**

* **Calcul des montants des achats :** Afficher les résultats du calcul des achats
* **Mode de paiement** : Instancier tous les modes de paiement possibles pour le client (espèces, cartes bancaires…)
* **Enregistrement des achats effectués:** Stocker les différents achats dans une base de données (historique des achats).
* **Inventaire:** Consulter la base de données des produits en stock avec comme information : nom du produit , numéro de produit, prix et eff
* **Restitution:** Rajouter un produit qui a été acheté avec remboursement.
* **Fonction inscription:** Créer des comptes administrateurs qui pourront gérer la caisse et un administrateur qui aura le droit de décider de la création d’un nouveau compte administrateur et/ou donner la possibilité aux clients de se créer un compte et d’avoir accès à l'historique d’achats, compte fidélité, codes promo…
* **Impact sur l’inventaire:** Programmer une alerte lorsque le stock est presque épuisé et comptabiliser la vente d’un produit sur la base de données.
* **Bilan mensuel/hebdomadaire:** Calculer chaque mois le total de chaque produit vendu et son bénéfice.

**6. Exigences NON fonctionnelles**

* **Technique :**
  + Langage informatique : HTML, CSS, PHP, JS, SQL
  + Application mobile : Sumup
  + Navigateurs : Google Chrome, Firefox
  + Type de serveur : à définir
  + Domaine et hébergement : serveur de CRIT
  + Environnement de développement : JetBrain Tools, PgAdmin 4
  + Navigateur : Firefox
* **Performance :** Enregistrer les données sur l’application en temps réel par rapport aux achats effectués.
* **Ergonomie :** Mettre en place une interface graphique facilement discernable pour les clients.
* **Volumétrie :** Des milliers d'utilisateurs créés et des dizaines potentiellement en simultanée pour la création

des comptes.

* **Sécurité :**
  + Sécuriser les paiements effectués (avec l’application SumUp).
  + Sécuriser les comptes des utilisateurs lors de leur création et de leur connexion (les données utilisateur).
  + Sécuriser le nombre de points de fidélité.
* **Autres :** 
  + Emplacement de l'hébergeur : France
  + Limite d’utilisation : université paris 13

**7. Risque(s) à ne pas faire le projet**

L’association continuera les comptes manuellement et garde le risque de se tromper élevé, les ventes de produits seront moins facile et prendront plus de temps aux responsables de la caisse, la comptabilité des stocks ne se saura pas aussi précisément et rapidement qu’avec la caisse automatique.

**8. Risque(s) à faire le projet (lié à un échec potentiel du projet)**

* Se tromper dans les calculs
* Fraudes possibles
* Erreurs graves de développement

**9. Principaux jalons**

Disponibilité du cahier des charges :

**15/11/2022 : 8h**

Elaboration des Users Stories :

**16/11/2022 : 4h**

Recherche de la charte graphique, réalisation de la maquette et de la structure du site  **:**

**Du 21/11 au 25/11/2022 : 4h**

Mise en place de la planification du projet et de la liste des tâches :

**Du 28/11 au 2/12/22 : 14h**

Choix outils, conception et implémentation de la base de donnée :

**Du 05/12/22 au 09/12/22 : 14h**

Développement du projet :

**Du 12/12/22 au 20/01/23 : 70h ~**

Description des jeux d’essai :

**Du 02/01 au 06/01 : 24 h**

Transmission du rapport de soutenance :

**du 16/01 au 20/01**

Date des réunions : À programmer

* 16/11/2022
* 22/11/2022
* 30/11/2022
* 09/12/2022
* 14/12/2022
* 05/01/2023
* 13/01/2023
* 26/01/2023

Date de la fin du projet: **20 janvier 2023**